

# Union Nautique Corporative d'Annecy-le-Vieux

## Challenge Lavorel étape 1 UNCA - Grade 5B - 08 Juillet 2023

### Annexes aux instructions de course

#### 1. REGLES

- 1.1 L'épreuve est régie par les règles telles que définies dans Les Règles de Course à la Voile  
1.4 Heure légale du coucher du soleil : **21 heures 27 min** - Heure légale du lever du soleil : **05 heures 53 min**

#### 2. AVIS AUX CONCURRENTS

Les avis aux concurrents seront affichés sur le tableau d'affichage à côté de l'accueil.

#### 3. COMMUNICATION AVEC LES CONCURRENTS

Sur l'eau, le comité de course a l'intention de veiller et de communiquer avec les concurrents sur le canal VHF **06**

#### 5. SIGNAUX FAITS A TERRE

- 5.1 Les signaux faits à terre sont envoyés au mât de pavillons au niveau de l'accueil du club.  
5.2 Délai entre l'amené de l'Aperçu et le signal d'avertissement : **30 Minutes**  
5.3 Les équipements individuels de flottabilité doivent être portés quand le pavillon Y est envoyé, conformément à la RCV 40. Ceci modifie le préambule du chapitre 4

#### 6. PROGRAMME DES COURSES

- 6.1 Les courses sont prévues selon le programme de l'Avis de Course.  
6.3 Pour prévenir les bateaux qu'une course ou séquence de courses va bientôt commencer, un pavillon Orange sera envoyé avec un signal sonore **3 minutes** au moins avant l'envoi du signal d'avertissement.

#### 7. PAVILLONS DE CLASSE

Définition : Dériveurs	pavillon LASER (sigle rouge sur fond vert)
Catamaran	pavillon HOBIE CAT (sigle noir sur fond jaune)
Quillard et Habitables	pavillon MICRO (sigle rouge sur fond blanc)

#### 9. LES PARCOURS

- 9.1 - parcours **côtier**  
- parcours construit type **banane 1 tour** (D - 1 - 2 - Arrivée) **ou 2 tours** (D - 1 - 2 - 1 - 2 - Arrivée)  
9.2 **Signaux de parcours :**  
- **Sans flamme** au bateau Comité : parcours **côtier**  
- **Flamme n°1** au bateau Comité : parcours **banane 1 tour** : D - 1 - 2 - Arrivée  
- **Flamme n°2** au bateau Comité : parcours **banane 2 tours** : D - 1 - 2 - 1 - 2 - Arrivée

#### 10. MARQUES

**Marques de parcours :**

**Côtier :** Bouées jaunes fixes (0 - 3 - 8 - 5) et bouées gonflables jaunes cylindriques pour la 2 et la 9 (la 2 vers l'Impérial, la 9 vers le centre du lac entre Menthon et Sevrier). Le parcours sera affiché au bateau Comité.

**Banane :** bouées gonflables jaunes cylindriques

**Marques de départ :** **Côtier :** Marque jaune ou bouée fixe du lac

**Bananes :** bouée cylindrique jaune

**Marques d'arrivée :** **Côtier :** Marque orange ou bouée fixe du lac

**Bananes :** bouée cylindrique orange à l'arrière du bateau Comité

#### 11. ZONES QUI SONT DES OBSTACLES

Définition : **Merci de respecter les autres usagers du Lac, de vous éloigner du pavillon alpha et de ne pas pénétrer dans la zone plongeur réservée de la Puya.**

#### 12. LE DEPART

- 12.1 **Alignement de la ligne de départ :**

**Côtier :** Entre le mat du bateau Comité arborant le pavillon orange et la marque de départ jaune

**Bananes :** Entre le mat du bateau Comité arborant le pavillon orange et la marque de départ cylindrique jaune

- 12.2 **Bateaux en attente :** Les bateaux dont le signal d'avertissement n'a pas été donné doivent éviter la zone de départ pendant la procédure de départ des autres bateaux.

- 12.3 **Délai pour prendre le départ après le signal de départ :** 4 minutes

#### 14. L'ARRIVEE

Alignement de la ligne d'arrivée :

Côtier : entre un mât arborant un pavillon bleu et le côté parcours de la marque d'arrivée

Bananes : entre le mât du bateau Comité arborant le pavillon bleu et la bouée orange cylindrique sous le vent du bateau Comité (voir schémas ci dessous)

**Réduction de parcours possible à n'importe quelle marque.**

#### 15. SYSTEME DE PENALITE

15.1 Classes concernées : toutes les classes : **la RCV 44.1 est modifiée de sorte que la pénalité de deux tours est remplacée par une pénalité d'un tour.**

#### 16. TEMPS CIBLE ET TEMPS LIMITES

16.1 Temps limite pour finir après le premier : après l'arrivée du premier de chaque série :

Côtier : 30 minutes / Banane : 20 minutes

#### 17. RECLAMATIONS ET DEMANDES DE REPARATION

17.1 Emplacement du secrétariat du jury : salle de réunion

17.2 Pour chaque classe, **le temps limite de réclamation est de 40 minutes** après que le dernier bateau a fini la dernière course du jour ou après que le comité de course a signalé qu'il n'y aurait plus de course ce jour selon lequel est le plus tardif.

17.3 Emplacement du local du jury : **dans la salle de réunion.**

17.4 Une demande de réouverture d'instruction doit être déposée au plus tard 30 minutes après que la partie requérante ait été informée de la décision ce même jour. Ceci modifie la règle 66.

#### 18. CLASSEMENT

18.1 Nombre de courses à valider pour constituer une série : 1

18.2 Courses retirées : Quand 4 courses ou plus ont été validées, le score d'un bateau dans la série sera le total de ses scores dans toutes les courses en retirant son plus mauvais score.

18.3 Le calcul du temps compensé pour les classes A - B - C - R1 - R2 - L - QUILLARD DE SPORT sera :

Banane : **temps sur temps** avec application du coefficient CVL

Côtier : **temps sur distance** avec application du coefficient CVL

#### 19. REGLES DE SECURITE

Modalités du contrôle à la sortie et au retour : Gilet obligatoire dans le bateau

#### 24. EVACUATION DES DETRITUS

Les bateaux ne doivent pas jeter de débris dans l'eau. Les débris doivent être gardés à bord jusqu'au débarquement de l'équipage.

#### 27. COMMUNICATION RADIO

Excepté en cas d'urgence, un bateau ne doit ni effectuer de transmission radio pendant qu'il est en course ni recevoir de communications radio qui ne soient pas recevables par tous les bateaux. Cette restriction s'applique également aux téléphones portables.

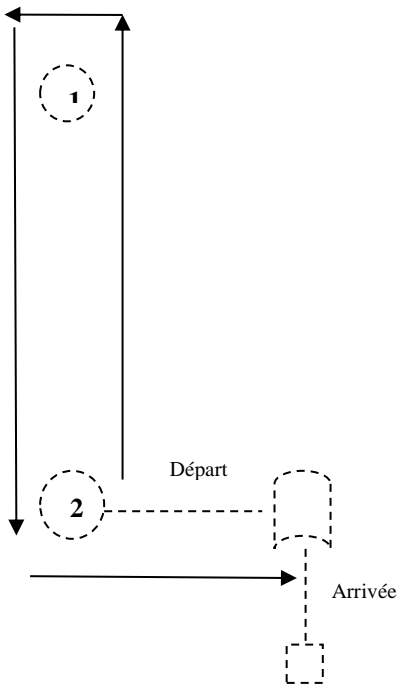
Flamme numérique 1 :



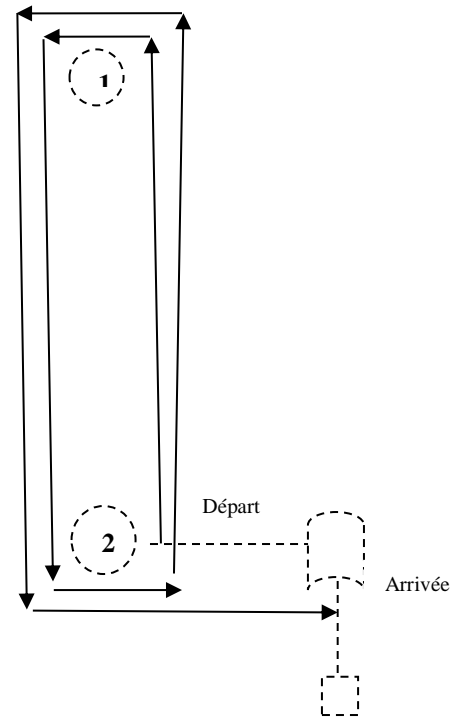
Flamme numérique 2 :



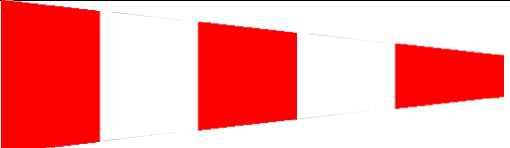


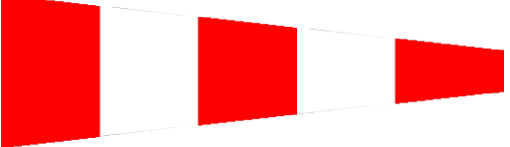










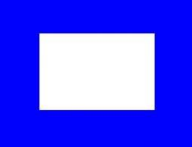










Départ - 1 - 2 - Arrivée



Départ - 1 - 2 - 1 - 2 - Arrivée



# PROCEDURE DEPART FFV

Pavillon		Coup de canon	Intervalle Entre 2 pavillons	Temps du départ	Commentaire
			Selon Eole	?	Attente
			1 min	9 min	Il va se passer quelque chose !!!
			3 min (temps défini dans les IC)	8 min	Défini le mât de référence pour l'alignement d la ligne de départ
 ou  ou 			1 min	5 min	Pavillon de série, défini qui est en procédure. Possibilité de lancer plusieurs série en même temps si superposition des pavillons
 Pavillon P			3 min	4 min	Signal préparatoire : défini à quelle sauce on est mangé si on est au dessus de la ligne dans la minute
 Pavillon P			1 min	1 min	La Minute, viser la ligne et surveiller les bateaux
 ou  ou 			<b>TOP DEPART</b>		